AÑO 1 Nº 5

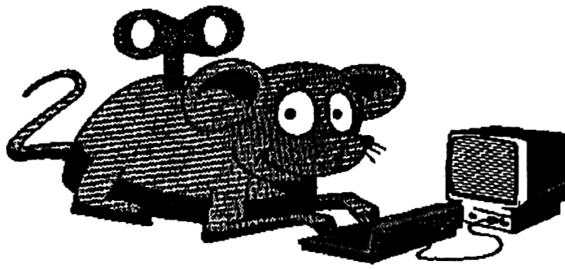
NOVIEMBRE 1990

PLAY

EJEMPLAR SIN CARGO

PROHIBIDA SU VENTA

BUSCAMOS COLABORADORES PARA NUESTRA REVISTA



SI TENES ALGUN POKE, TRUCO, O AYUDAS DISPONIBLE PARA COMPARTIR CON TODOS LOS LECTORES
ACERCALA A REAL TIME EN EL HORARIO DE 10 A 20 Hs, ANTES DEL 15 DE CADA MES

(Si tenes PC compatible es preferible que nos acerques tus ayudas en un disco con el texto en formato Wordstar® o similar)

JUNTO CON TU COLABORACION, TRAENOS UNA FOTO TUYA (4x4 CARNET) PARA QUE APAREZCAS EN EL CUADRO DE COLABORADORES DEL MES

REAL TIME

TE ACERCA DESDE EE.UU. Y EUROPA

LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA

AMIGA ZX SPECTRUM PC

MUY PRONTO PARA SPECTRUM LLEGARAN: GOLDEN AXE, BACK TO THE FUTURE II, SIM CITY, EL VENGADOR DEL FUTURO, SHADOW WARRIOR, DICK TRACY, ¡SHADOW OF THE BEAST!, KICK OFF II, GREMLINS II, STUNT RUNNER, TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES, ROBOCOP 2.

AV. SANTA FE 2450 LOCALES 93 Y 82 GALERIA AMERICANA

TEL. 821-9436 / 826-6257 / 83-1391 - (1123) - BUENOS AIRES

AÑO 1 NUMERO 5

NOVIEMBRE 1990

PLAY

REVISTA PARA
USUARIOS DE AMIGA,
ZX SPECTRUM, PC Y
COMMODORE

EJEMPLAR SIN CARGO
PROHIBIDA SU VENTA

EDITORIAL

¿Tan rápido trabajan en la redacción de **PLAY** que ya tienen listo el número de Noviembre?. Seguro que esa es la pregunta que varios se están formulando. A todos ellos les decimos que nuestro único secreto es el trabajo y la colaboración de los lectores. Tratamos en los posible de cumplir con tiempos propuestos pero a veces el hecho de tener que mejorar o buscar algún nuevo material nos hacen atrasar un poquitín. Este mes venimos con todo a rescatar a **Jabato** para que pueda salvar a su amada Claudia, para ello ofrecemos la solución completa y mapas. De la antigua Roma hacemos un saltito hacia el futuro para solucionar el grave problema planteado en **Future Wars**, paso por paso para no confundirse. En **el Arcón**, nuevas puertas traseras y trucos para facilitar la tarea de los jugadores más vagos. Noticias del mundo informático podrán ser halladas en nuestra sección **Panorama** y ...

Bueno, los que quieran saber que más encierra este número no les quedará más remedio que leerlo. Hay peores cosas.

LA REDACCION

PLAY (registro de propiedad intelectual en trámite) es una publicación de **Play®**. Av.Santa Fe 2450-Local 93-1123-Buenos Aires. **Editores:** Agustín Louro Paz-Jorge Contreras. **Colaboradores:** Sergio Touza, Hernán Katchadourian, Eleonora Acerbi, Pablo Saresky, Sergio García. Se terminó de imprimir en el mes de Noviembre de 1990.

CONTENIDO

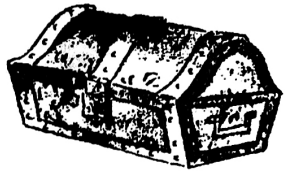
PAG. 3 EDITORIAL/CONTENIDO

PAG.4 EL ARCON

PAG.5 FUTURE WARS

PAG.7 AVANCES

PAG.8 JABATO VS IMPERIO



El Arcón

GHOSTBUSTERS

(COMMODORE 64)

Cuando nos pidan el nombre, ingresar **LAURA.**
Cuando nos preguntan si tenemos

cuenta, ingresemos, **YES (Y)** y el número es **2141601.** Así tendremos unos $ 41.100

KUNG FU MASTER

(COMMOODORE 64)

Presionar **Shift** y **G** y conseguirán pistola (solo en la primera fase)

BOMB JACK

(COMMODORE 64)

POKE 5693,255
POKE 5694,255
POKE 5695,255
SYS 2096 (INMUNIDAD)

LIVINGSTONE II

(PC COMPATIBLE)

En la Fase 1 cuando salga el demo que dice **PRESS FIRE**, presionar las teclas **O,P,E,R,A** y la barra espaciadora y empezamos en el lugar donde había quedado el muñeco en la demo.

SPACE ACE

(AMIGA)

¡F-A-B-U-L-O-S-O!. Solo hay que tipear la palabra **DODEMODEXTER** en la pantalla donde aparece nuestro heroe junto al score y las vidas y el juego entrará en modo demo que nos permitirá llegar hasta el final sin necesidad de arriesgarnos a perder una sola vida.

INDIANA JONES (ARCADE)

(AMIGA)

En la pantalla de presentación tipear **JIEHOVA.** Con "L" adelantamos niveles y con "1" y "2" nos vamos a

diferentes escenarios en el mismo nivel.

COBRA FORCE

(SPECTRUM)

Definir las teclas como **SIMON** para obtener vidas infinitas.

GEMINI WING

(SPECTRUM)

En esta esquina... los passwords para pasar de nivel:

Nivel2: EYEPLANT
Nivel3: WHATWALL
Nivel4: GOODNITE
Nivel5: SKULLDUG
Nivel6: BIGMOUTH
Nivel7: CREEPPISH
Mensaje final: FINALFXS

SANXION

(SPECTRUM)

Definir las teclas como **CHEAT** y luego usar **LYNN** como tu password para obtener vidas infinitas.

TURBO OUTRUN

(SPECTRUM)

Al principio de cada nivel presionar **P** y la **SPACE** al mismo tiempo.Esto te dará segundos extras.

FUTURE WARS

Sergio Touza se jugó la vida y nos brinda con lujo de detalles los pasos a seguir para concluir este fabuloso juego de Palace:

COMIENZO: Tomar el balde, examinar el ascensor y luego operar el botón rojo, operar la ventana y luego entrar a la habitación.

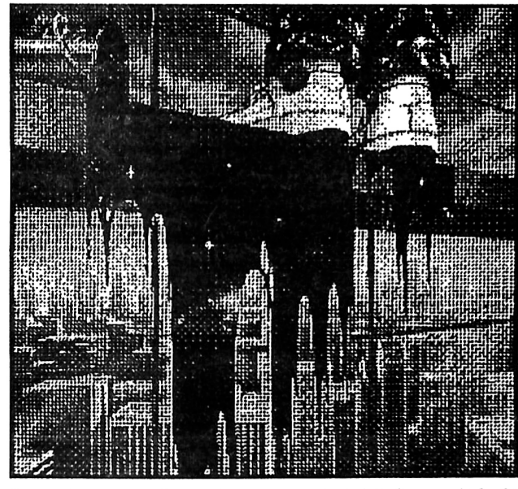
1ª HABITACION: operar la alfombra para tomar la llave. Tomar la valija de plástico. Operar la puerta del W.C. y tomar la banderita roja. Operar el armario y agarrar el insecticida. Sumergir el balde y llenarlo en la pileta. Poner el balde arriba de la puerta del lado derecho para salir hacia la derecha.

OFICINA: Abrir el cajón para tomar una hoja. Usar la llave sobre el armario para ver la máquina de escribir. Examinarla. Examinar el mapa. Usar la banderita roja en el hoyo pequeño. Salir a la derecha. Ver el keypad y operar colocando el nº que apareció en la máquina de escribir (ejemplo: operar 3, operar 2, operar 0, etc.). Luego salir de la oficina. En el final ir derecho a traves del pasaje.

HABITACION DE CONTROL: Poner el papel en opening de la fotocopiadora, operar el botón, verde,peerar el botón rojo y colocáte debajo de las lámparas.

PANTANO: Caminar sólo por las áreas verdes usar el insecticida sobre los mosquitos. Agarrar el objeto que brilla.

LAGO: Examinar el pie del árbol



para tomar la soga, usarla sobre la rama, baja y toma la ropa de la chica que se está bañando en el lago.

CASTILLO: Ve por atrás del castillo y opera el árbol grande para tomar la moneda de plata. Ve a la taberna que está frente al castillo. Usa la moneda para pagar un trago, escucha la charla y ve al castillo. Usa el pendulo sobre el guardia.

DENTRO DEL CASTILLO: Escucha la información y luego vete. Toma la lanza del guardia que está dormido. Ve al árbol grande, usa la lanza para tomar el hábito del monje, póntelo, luego ve al lago y usa la valija de plástico para llenarla de agua. Ve hacia el castillo.

AFUERA DEL MONASTERIO: Rápidamente usa la valija de plástico llena con agua sobre el castillo.

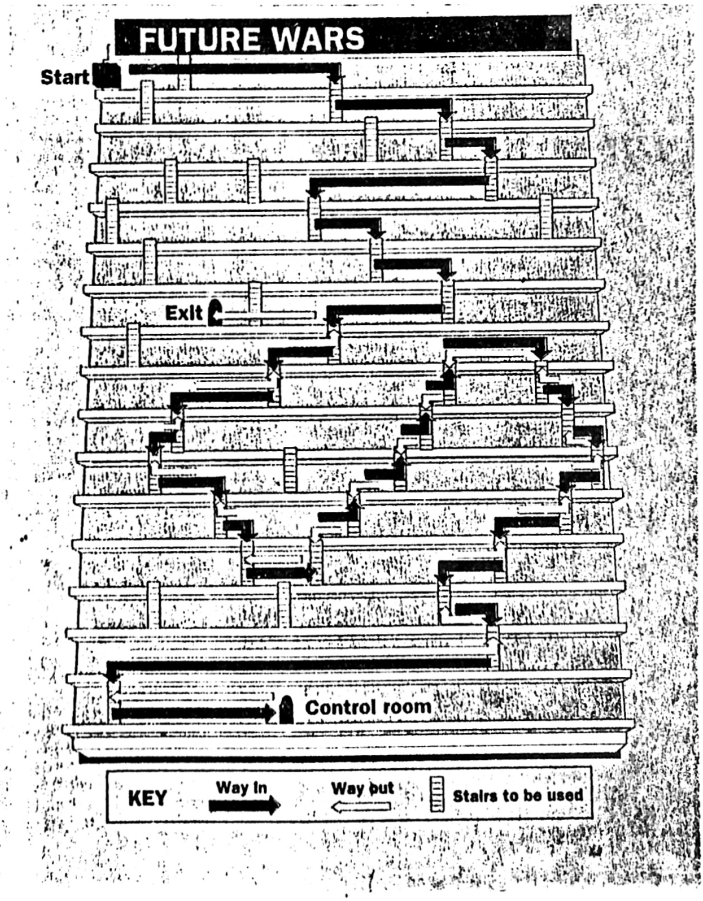
EN EL MONASTERIO: Entra por la puerta de la izquierda siguiendo la ronda de los monjes, entra por la puerta del centro, sal y entra por la puerta de la derecha, ve a la habitación de la izquierda, toma la copa, ve a la puerta delcentro, usa la copa en el barril, da la copa con el vino al monje suporemo, se envenenará, examínalo y quitale el control remoto, úsalo en la cabina, toma la tarjeta magnetica. Ve a la bodega, usa el control remoto en la cima del barril, entra por el pasadizo secreto.

HABITACION DE CONTROL: Examina la caja de vidrio para tomar una cápsula de gas, usa la tarjeta mágnetica en la computadora.

BASURERO: Toma la linterna examinando el costado derecho de la primera pantalla. Toma el fusible de la goma blanca en la 2ª pantalla. Ve un poco más abajo y opera el siguiente rubble.

FUTURE WARS

EL MAPA



FUTURE WARS

AVANCES

ALCANTARILLA: Usar blowtorch on tape, usa la filled tape sobre la criatura, luego ve a la escalera.

METRO: Por la lanza sobre la video cámara, usa una moneda en la máquina de los periódicos, luego toma el subte.

TRANSBORDADOR: Ve hacia abajo por las escaleras, pon el fusible sobre los fusibles en la caja de los fusibles (vaya trabalenguas!), ve hacia arriba, cuando la recepcionista empieza a retocarse ve entre las fechas.

CELDA DE PRISION: Usa la llave de metal en la grilla, usa la cápsula de gas en el grill de metal y sin perder un segundo pon el diario en el grill de metal,sal por la punta.

AFUERA DE LA NAVE ESPACIAL: Disparar a todos los tipitos hasta que aparezca uno en un plato volador, dispararle a ese y terminar de matar a los demás.Aparecerá uno que va a matar a la chica, disparale y examiná a la chica 3 veces. Usá el pendulo sobre ello.

TABLERO NAVE ESPACIAL: Antes de entrar a la nave, examiná al crughon. Usá la tarjeta magnetica en la máquina cerca de la puerta.Operá la caja, tomar el uniforme, usarlo sobre la video cámara. Entrar en la caja y operarla.

BASEMARCIANA: Usar la píldora de la invisibilidad sobre tí mismo (Hero), ni bien la puerta se empiece a abrir. Dejar la nave.Operar la caja en el límite inferior izquierdo de la pantalla.

LARGO HOLD: Operar la puerta. Seguir las flechas del mapa de la primer entrada. Ahí usa la tarjeta magnetica sobre la consola y terminar la misió siguiendo las flecha del mapa (¡TODO ESTO EN 6 MINUTOS!. FIN. THE END. FINE. CHIAO.

TOTAL RECALL

Nos comentaron por allí que varias escenas de la película **Total Recall (El Vengador del Futuro)**, cuyo protagonista no es otro que el chiquitín de Arnie Schwarzenegger, fueron realizadas en un equipo Amiga. Quienes hayan visto la película no dudarán que asi se ha hecho.

¡SAMTA INCOMPATIBILIDAD!

¿Recuerdan que en el número 0 de **PLAY**hacíamos referencia a una computadora 100 % compatible con Spectrum llamada Sam Coupe?. Bueno parece ser que lo de "totalmente compatible" se quedó en el camino pues muchos juegos de los buenos no entran en esta nueva máquina de MGT, a saber: **X-OUT, PHANTOMAS, TOP GUN, RAINBOW ISLANDS, STRIDER, FIRELORD, GHOST'N'GHOULS y BLACKTIGER.**

TETRIS TRAE PROBLEMAS

En EE.UU., un señor de apellido Fish fue obligado a levantar varios clones del popular juego **Tetris** que el mismo había realizado y distribuido como programas de dominio publico por parte de Spectrum Holobyte, empresa que tiene a su cargo los derechos del programa.

¡QUE BESTIAS!

¡Si, señores!. Los chicos de **Psygnosis**, no contentos con la fama que alcanzó su juego **Shadow of the Beast** en **Amiga** que acaban de ceder los derechos a la compañía británica **Gremlin** para realizar la conversión de esta joyita a nada menos que (suenen clarines y trompetas) **SPECTRUM**. Esperemos que no se demore mucho.

NUEVOS TITULOS

Los señores de Ocean no pierden el tiempo y prometen muy pronto lanzar a la venta nada más, ni nada menos que la versión informática de **Total Recall, Robocop2 y SCI (Special Criminal Investigation**, segunda parte de Chase HQ) y Dick Tracy.

JABATO

VS

EL IMPERIO

EN ESTA SECCION ENTREGAMOS VARIAS AYUDAS PARA DARLE UNA MANITO AL POBRE JABATO PARA QUE PUEDA ENCONTRAR A SU AMADA CLAUDIA

Queridosamigos Jabatianos: son tantos los llamados y los pedidos de ayuda para rescatar a Claudia que nos vimos en la obligación de realizar este especial para que no se queden trabados. No esperen la solución completa (no sean fiacas) sin ayudas en los puntos claves del juego. Para los que insistan con más ayudas les recomendamos comprarse un buen arcade y dejar las aventuras para gente más paciente.

PRIMERA PARTE

¿No puedes salir de tu celda?

-Al examinar el "fiambre" notarás que tiene un cinturón con una fuerte hebilla. Debes apoderarte de el con la frase "quitar cinturón al fiambre", para luego utilizarlo para agarrar el adoquín de la pared, "coger adoquín con cinturón". Luego debes esconder el adoquín para que el guarda no lo vea y llamarlo con un fuerte grito. Esto se hace con "esconder adoquín" y "gritar". Si aún no consigues salir, no dudes en seguir leyendo...

¿Sigues teniendo problemas para escapar?

-Ya que el guardia no te dejará escapar, deberás cometer un "carceliricidio" con la frase "arrojar adoquín a carcelero". Lo que sigue: Agarrar las llaves con el cinturón, "coger llaves con cinturón", abrir la puerta, "abrir puerta" y por supuesto "salir".

¿Te fastidian los guardias?

-Quítale la ropa al carcelero, "Quitar ropa al carcelero". Ponte dichas ropas, "Poner ropas". Saca los polvos de la petaca, "sacar polvos de petaca". Ve al Sur, mete los polvos en la cerveza, "meter polvos en jarra". Mira hasta que se duerman. Ve al Sur dos veces. Al Este, al oeste, al Norte y al Sur.

¿No sabes como tratar a la bella Vestal?

-No hay problema! Agarra la rosa, "coger rosa". Ve al Norte. Dale la rosa a Vestal, "Dar rosa a Vestal"

¿No puedes ayudar a tu amigo Taurus?

-Pídele el dinero a Fideo, "pedir dinero a Fideo" y compra a Taurus, "Comprar Taurus".

¿Tienes problemas con el gladiador?

- Dile a Taurus que lo mate, " Decir a Taurus 'mátalo' "

¿No sabes las adivinanzas?
1 = Te
2 = Pío
3 = Loro

¿Tienes problemas con los "guelelos"?

-El problema está en que bebes quitarte las ropas de romano, "Quitarse las ropas"

¿Problemas con 'Oburrigs"?

-Dale la poción a Taurus, "decir 'toma la poción" a Taurus" y mirar varias veces, "m"

¿No entiendes lo del ratón ?

-Agarrá la jaula, "Coger jaula", abrila con "abrir jaula", "coger queso", "meter queso en la jaula", baja, "dejar la jaula",subir, ir al sur y al norte,bajar y cerrar la jaula,"dejar la jaula"

¿Problemas con los piquetes?

-Encargale el trabajo a Taurus, "decir 'abre la puerta' a Taurus"

¿Problemas en la fortaleza ?

-Asusta los elefantes con el ratón, "Soltar ratón" y "entrar"

SEGUNDA PARTE

¿No puedes comprar el chisquero?

-Pídele el dinero a Fideo ("Pedir dinero a Fideo") y compra el chisquero ("Comprar chisquero")

¿No podes entrar en las cuevas de Morona?

-Quitate el talismán ("Quitar talismán"). Meterlo en la boca de la estatua ("Meter talismán en boca"). Dile a tus compañeros que se queden ahí. Decir a Taurus "Quedate aquí", lo mismo para Fideo. Mueve el aldabón ("Mover aldabón"). Enciende la antorcha ("Encender la antorcha con el chisquero") y entra en la cueva ("entrar").

¿Problemas con la anciana-vampiro?

-Acepta el puchero ("Beber puchero")

¿Te mata el engendrillo de las grutas?

-Metelo en la petaca ("Meter ___ en petaca")

¿No te ayuda el traficante?

-Págale ("Pagar traficante") y dile que te lleve (Decir a traficante "llevame")

¿Tienes problemas con el Tuareg?

Decir "ayuda" un par de veces.

¿No sabes utilizar la pala?

Cava cerca de la esfinge ("Cavar") y toma el ank ("Coger ank")

¿El escarabajo?

Arrojá la botella, ("Arrojar botella")

¿Se derrumba?

Antes de arrojar la botella debes tener el Ank.

¿Te molesta Kepher?

Deja el escarabajo, "Dejar escarabajo".Baja, saca la cría de la petaca ("Sacar cría de petaca". Dile a Taurus que rescate a Claudia. Quítarte el anillo ("Quitar anillo"). Matar a Kepher.

¿QUERES AGRANDARTE?

REAL TIME

DISTRIBUIDOR OFICIAL COMMODORE EN LA ARGENTINA

TE ACERCA POR PRIMERA VEZ LOS MODELOS

AMIGA

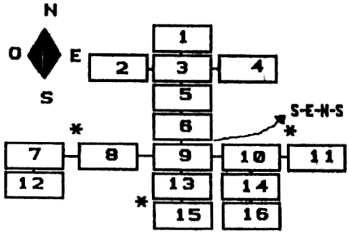
2000 1Mb RAM Floppy 3,5"

2000 Hard Disk 40 Mb

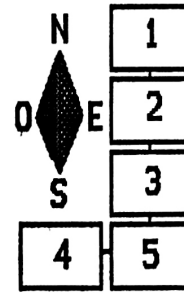
3000 2 Mb RAM Hard Disk 40 Mb

¡CONSULTANOS!

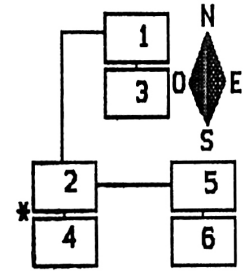
AV SANTA FE 2450 LOCAL 93 Y 82 TEL 821-9438 / 826-6257 / 83-1391 FAX 962-6563



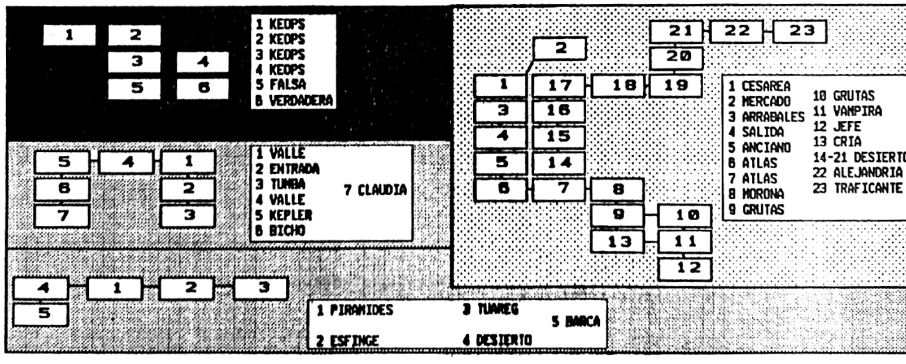
1 CELDA 1
2 CELDA 2
3 VESTIBULO
4 CELDA 3
5 GUARDIAS
6 CORREDOR
7 COLISEO
8 ENTRADA COLISEO
9 AVENIDAS
10 VESTALES
11 PATIO
12 ESCLAVOS
13 TEMPLO ENTRADA
14 VIA APPIA
15 TEMPLO
16 GLADIADOR



1 AFUERAS ROMA
2 CARAVANAS
3 DENTRO CARAVANA
4 OBURRIGGS
5 PARAJE GALIA



1 TABERNA
2 ENTRADA FORTALEZA
3 SOTANO
4 FORTALEZA
5 ACCESO PUERTO
6 PUERTO



RECOMENDADOS

EN ESTE NUMERO NUESTROS COLABORADORES SE HAN JUGADO (SOBRE TODO JOY S. TICK) EN LA ACIDA CRITICA DE LOS ULTIMOS JUEGOS QUE HAN PASADO ANTE NUESTROS OJOS.

DE UNA COSA ESTAMOS SEGUROS, COMPRAR LOS JUEGOS COMENTADOS A CONTINUACION, VALE REALMENTE LA PENA.

COMMODORE

THE KEYS TO MARAMON

(NTSC/PALN)

Al estilo **Maniac Mansion**, desplazaremos a nuestro amigo por una aldea investigando cada una de las moradas antiguas y sus habitaciones dejando que los verbos hagan todo por nosotros. Excelente aventura

HOT ROD

(NTSC/PALN)

¿Quien dijo que el soft de **Amiga** es irreproducible?. Excelente graficación para una carrera de autos vista desde arriba, miles de pistas y opciones para tu automovil. Un 10 para **SEGA.**

CALIFORNIA DRIVE

(NTSC/PALN)

Hermano gemelo del **Out Run**, las carreras transcurren en California y llevamos en nuestra **Ferrari** una hermosa doncella de cabellos rubios, por suerte cuando volcamos no se enoja con nosotros.

SPACE HARRIER

(NTSC/PALN)

Deberemos enfretarnos a nuevos monstruos, nuevas pantallas y excelentes gráficos que intentarán devorarnos en nuestra carrera a lo desconocido. Muy buen arcade y muy adictivo.

BOZUMA

(NTSC/PALN)

La variante de las aventuras a nivel "destroza-neuronas" es muy grande pero este programa promete ser diferente con opciones extrañas y excelente trabajo en lo relacionado a controles del personaje. A no morirse sin conocerlo.

HORMIGA ATOMICA

(NTSC/PALN)

¡Contra el mal... La Hormiga Atomical. Siempre y cuando seamos hábiles con el joystick. La simpática hormiga nos recuerda a otro juego muy similar que comía bombas pero esta vez escalaremos un edificio, encontrandonos con variados enemigos.

PUZZLE SHUFFLE

(NTSC/PALN)

Un excelente rompecabezas en nuestro monitor más de 100 partes que reconstruir antes de que el tiempo tirano nos diga basta. Comenzaremos tratando de reconstruir a **ED-209** en acción. Excelentes gráficos, muy adictivo.

RACING GAME

(NTSC/PALN)

Unn complicado pero adictivo juego estrategico enfrentándonos a lo mejor de la F1 y F2. Con una potente Ferrari y mucha suerte lograremos el 1er.lugar en el campeonato.

FOOTBALL CHAMPION

(NTSC/PALN)

Los Football Manger tiemblan. **Football Champion** promete ser uno de los mejores juegos estrategico-deportivos, realizando cambios, entrenando jugadores y tratando de llevar nuestro equipo a la puerta del campeonato. Muy adictivo.

OPERATION THUNDERBOLT

(NTSC/PALN)

¡Vamos, debemos destruir los puntos estrategicos del enemigo!, ¡Hey, no tengo municiones!... para poder ganar hacen faltanervios de acero y una hábil garra guerrera. Excelentísimo señor juego de guerra, muy buenos gráficos y movimiento. 11 puntos.

TIE BREAK

(NTSC/PALN)

Si tenes programado jugar al tenis y llueve, no hay problema, **Tie break** te invitará hasta ponerte una vincha y elegir lo mejor raqueta. Dobles, singles, campanitas, diferentes canchas, todo en nuestros manos. Excelente juego deportivo.

RUFF AND READY

(NTSC/PALN)

Los más viejitos se acordarán de estos dos simpáticos personajes de la T.V. Un arcade de alto nivel en donde debemos rescatar a nuestro amigo perdido en el espacio. Muy bueno.

BACK TO THE FUTURE II

(NTSC/PALN)

¿Cómo lograrán hacer volar a las patinetas?. Arcade perfecto. Gráficos y movimientos muy bien logrados y una aventura que complementa un gran juego.

AMIGA

WORLD SOCCER

(ESTRATEGICO DEPORTIVO)

Para los que no dejan de pensar que pueden llevar un equipo de fútbol a lo más del alto campeonato, llego el mejor simulador de DT, manejaras las finanzas del club deseado, comprarás, venderás jugadores, eligirás los que saldrán a la cancha, etc. Excelentes gráficos y muy buen sonido.

BANZAI

(ARCADE)

Para los que les encantan los juegos de guerra (Commando, Ikkari Warriors, New York Warriors) llega uno nuevo en el que lucharás contra miles de guerreros por aire, agua o tierra.

ORBIT

(INGENIO)

Como dijimos en el número anterior, hay gente que no puede vivir si no se rompe los sesos con estos juegos de ingenio, este se trata de eliminar fichas hasta que no quede ninguna (estilo Shangai) y en un tiempo determinado.

BEAST II

(ARCADE)

¡¡Llegó!!. ¡¡Es espectacular!!, es Super.. perdón, es el **Shadow of the Beast II**, la gran segunda parte del clásico juego de Amiga. Es muchísimo mejor que el primero, con fabulosos gráficos y excelente sonido. Esta vez se trata de rescatar a sus hermana, lo único que nos queda esperar es la versión trainer. **¡NO TE LO PIERDAS!**

ANARCHY

(ARCADE)

Para los que tenían Commodore 64 o 128, Psygnosis presenta una versión mejorada del viejo "Defender" con gráficos a lo Psygnosis. Muy bueno.

POLICE QUEST II

(AVENTURA)

De los creadores de **LARRY** (Sierra), llegó la tercera parte del Police Quest, sensacional juego en el que tendrás que meterte en el mundo de los delincuentes y atraparlos. ¡Es barbaro!

DISNEY ANIMATOR

(UTILITARIO)

Nunca hemos hecho comentarios de utilitarios , pero este merece ser comentado porque casi es un juego. DisneyWorld a creado un programa para hacer animaciones y crear nuestras propias con **Mickey, Minnie, Pluto, Donald, Tribilín**, etc. Lo más importante de todo es que no hace falta ser un experto de estos programas dado que es muy fácil de manejar,trae demos y animaciones hechas para nuestra ayuda.

STAR TREK

(AVENTURA)

Para los amantes de los simuladores/aventuras llegó uno muy original dado que se trata de manejar todos los comandos del **Enterprise** y participar en esta excepcional película. Es alucinante.

KATIE'S FARM Y Mc.GEE

(ANIMACIONES)

Si despues de usar el **Disney Animator**, sos fanático de las animaciones, estarán a tu disposición estas dos fabulosas demos de animaciones (no son de Disney). Son excelentes, con un sonido muy bien logrado. Merecen tu atención.

3D TENNIS

(DEPORTIVO)

Para los suertudos que posean PAL-N, tienen el derecho de jugar en el 3D Tennis. Como dice el nombre, este tenis es en 3 dimensiones. La perspectiva que tiene es para quedarse con la boca abierta, los muñequitos no están del todo bien logrados pero el juego vale la pena, ¡ah!, el sonido del público es barbaro.

CHRONO QUEST II

(AVENTURA)

Para los que gustaron de juegos como **"Future Wars"**, **"Indiana Jones III"** o el mismo **"Chrono quest I"** llegó este juego en el que hay que investigar casas en distintos territorios, charlar con los personajes y llevarlos en la nave del tiempo, muy buenos gráficos.

GOTCHA

(INGENIO)

Para los que recuerdan el **"Diamnond Fever"**, llegó uno muy parecido y para los desmemoriados les contamos que **"Gotcha"**, es una pelotita tipo **"Arkanoid"** que tiene que romper ladrillitos pasando por diversas dificultades. Si te consideras capaz y muy hábil para afrontar este complicadísimo juego. LLevatelo. Te va a encantar.

PC COMPATIBLE

BILLARD SIMULATOR

(SIMULADOR)

Quizás sea este el más realista de todos los simuladores que se han hecho hasta el momento de este deporte para ociosos. Desde la notación con fichas, pasando por rotura de paño, hasta la más perfecta tridimensionalidad (¿Pudiste leerlo bien?) hacen de este, un juego infaltable en la juegoteca de cualquier usuario.

PRINCIPE DE PERSIA

(ARCADE)

En un primer momento, al terminar de cargar este juego, quizás quedemos un poco desilusionados solo hasta que pulsemos una tecla y veamos que el personaje se mueve; ¡Si!, aunque no lo creas se mueve ¡y como!. Es todo un placer verlo saltar, balancearse, correr, agazaparse, correr, luchar, beber, etc.un etc bastante grande). Si aún no tienes este juego, no dudes en comprarlo.

LAKERS AND CELTICS

(DEPORTIVO)

Por primera vez en PC, un buen juego de basquet llega a nuestras manos, con ligas y campeonatos, elección de juego arcade o estrategia (manager), movimientos muy buenos y realistas y un largo etcetera que,como dijimos antes, hacen que este sea el mejor juego de basquet aparecido hasta la fecha.

CENTRE FOLD SQUARE

(ESTRATEGIA)

Muchos son los juegos de estrategia aparecidos hasta el momento pero pocos con la originalidad de este. La base del juego son las damas chinas, esto no dice nada pero lo interesante del juego es que a medida que ganemos, bellas señoritas desfilaran como Eva ante nuestros ojos, eso si, habrá que tener paciencia y destreza mental para ganar.

POP CORN

(ARCADE)

Cuando pensamos que en juegos tipo "**Arkanoid**" estaba todo hecho, aparece este **Pop Corn** y nos volvemos a sorprender. Lo tiene todo: buenos gráficos, excelentes detalles, rapidez, y sobre todo mucha creatividad. De una cosa estamos seguros, si no te divertís con este juego es que sos un tiramerdis.

JACK NICLAUS GOLF

(DEPORTIVO)

Una buena noticia para los amantes de este deporte que venían esperando desde que el **World class** hizo su aparición hace ya tiempo. Este nuevo simulador se destaca tanto por la calidad de sus gráficos como por la belleza y realismo de los paisajes, además de sus cuidados detalles técnicos. Realmente una joya.

ZX SPECTRUM

BACK TO THE FUTURE

(ARCADE)

Este juego ya lo comentamos un par de veces, tanto para **Commodore** como para **Amiga**. El juego esta muy bien logrado para **Spectrum** asi que vale la pena comprarlo si quieren revivir algunas escenas de la película.

AVENTURA ESPACIAL

(AVENTURA DE TEXTO)

Esta nueva aventura de **AD (Jabato, La Aventura Original)** nos lleva al espacio exterior para gozar de un estupendo juego. Tiene una pequeña diferencia con los anteriores y es que esta vez no hay que teclear las órdenes sino que podemos elegirlas de una ventana con scroll que se encuentra a la izquierda de la pantalla. Un estupendo ejemplar para los amantes de las aventuras conversacionales.

ESCAPE FROM PLANET OF THE ROBOTS MONSTERS

(ARCADE)

Un excelente juego convertido de la versión de **Amiga**. Muy buenos gráficos, excelente presentación de los decorados en la pantalla y muy buena proyección en 3D.

TETRIS II

(INGENIO)

¿Quien dijo que murió el Tetris?. Spectrum nos presenta ahora una nueva versión identica a la de los videos. Podemos jugar y competir de a dos a la vez. Muy bueno.

PENALTY SOCCER

(DEPORTIVO)

Si no queres perder el tiempo llevando el balón de un lado a otro de la cancha para convertir un gol tenemos la alternativa de comprar este juego y ponernos a "fusilar" al arquero contrario con penales. Graficos muy grandes y buena acción.

MAGIC JOHNSON'S

(DEPORTIVO)

Ya comentamos este juego para **PC** y podemos asegurarles que tiene tanta calidad como el anterior. Si queres entrar en la **NBA** no podes dejar de comprar este juego.

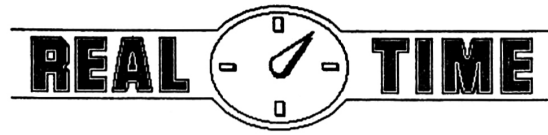
IN DEL MES

TODOS LOS QUE COLABORAN CON ESTA REVISTA

(Y PERDONEN LOS QUE NO ENTRARON EN ESTE NUMERO)

OUT DEL MES

LOS QUE POR AHI VENDEN EL TURBO CHAMPION COMO EL TURBO OUT RUN PARA PC



OFRECE LA MAS COMPLETA LINEA DE COMPUTADORES PERSONALES

XT **XT C/286** **AT** **AT 386**

12 Mhz 1Mb RAM | 31 Mhz 1Mb RAM | 12/16 Mhz 1Mb RAM | 35 Mhz 1Mb RAM

VENIA VERLAS A NUESTRO LOCAL DE VENTAS

REAL TIME

AV.SANTA FE 2450 LOCAL 93 y LOCAL 82 GALERIA AMERICANA
TEL 821-9438 / 826-6257 / 83-1391

¡SI ALGO LE FALTA A TU COMPUTADORA

REAL TIME

SEGURO QUE LO TIENE!

MONITORES (FOSFORO VERDE, CGA, VGA), SCANNERS, MOUSES, IMPRESORAS, DRIVES, TARJETAS GRAFICAS, TODA LA LINEA COMMODORE AMIGA

INSUMOS EN GENERAL

AV.SANTA FE 2450 - LOCALES 82 Y 93 - GALERIA AMERICANA

TEL 821-9438 / 826-6257 / 83-1391

LAPRIDA 165 LOCAL 31 LOMAS DE ZAMORA

¡NO DEJE QUE SU EQUIPO CAIGA EN MANOS INEXPERTAS!

TENEMOS CUATRO AÑOS DE EXPERIENCIA EN LA REPARACION DE EQUIPOS DE COMPUTACION.

SERVICIO TECNICO OFICIAL

COMMODORE AMIGA

PRESUPUESTOS SIN CARGO EN 24 HORAS

REAL TIME

AV.PUEYRREDON 1357 - PISO 3º LOCAL 93

821-9438 / 826-6257 / 83-1391

FAX (541) 962-6563

LAPRIDA 165 LOCAL 31

LOMAS DE ZAMORA